

Matriz - Esportes e Atividades de Ação e Aventura

DISCIPLINAS	CARGA HORÁRIA SEMESTRAL
Aventura: Educação Formal e Não Formal	10h
Aventura e metodologias de Ensino-aprendizagem	10h
Aventura no ambiente escolar	20h
Desenvolvimento de projetos / Implantação no mercado de trabalho	10h
Aventura: Lazer, Meio Ambiente e Preservação	20h
Aventura: Treinamento e Alto Rendimento	20h
Aventura: Prevenção, Segurança e Socorros	20h
Aventura e Gestão empresarial	10h
Aventura e Desenvolvimento Humano	20h
Aventura para Pessoas com Deficiência	20h
Ensino-aprendizagem sobre Surfe	20h
Ensino-aprendizagem sobre Mergulho	20h
Ensino-aprendizagem sobre Canoagem	20h
Ensino-aprendizagem sobre Bike	20h
Ensino-aprendizagem sobre Trekking e Orientação	20h
Ensino-aprendizagem sobre Escalada e Montanhismo	20h
Ensino-aprendizagem sobre Skate	20h
Ensino-aprendizagem sobre Parkour	20h
Ensino-aprendizagem sobre Slackline	20h
Ensino-aprendizagem sobre Off Road	10h

Conceitos básicos de produção científica	10h
Confiabilidade da Informação	10h
Pesquisa em Base De Dados	10h
Organização e Estrutura, Trabalhos Inovadores	10h
Trabalho de Conclusão de Curso (Apresentação)	10h
<i>CARGA HORÁRIA TOTAL DO CURSO</i>	<i>400h</i>